

Schrankenposten "Münsterland"
Overweg "Münsterland"
Guarded level crossing

1:87 HO - 1:160 N

10.170 / 14.113

Bouw- en schilderbeschrijving

Assembly and painting instructions

Baubeschreibung und Farbschema

NL

Bijzondere aandachtspunten:

- Lees de algemene bouwbeschrijving en gebruik voor het lijmen secondelijn.
- De overwegbomen zijn statisch en dienen zelf voorzien te worden van een aandrijving onder de modelboomplaat (zie zigzag-pijl).
- De regenpijp bij het HO-model moet uit het bijgeleverd stuk staf gebogen worden (zie * in de tekening).
- De paal met daarop de isolatoren doorsnijdt het dak. Nadat de dakplaat geplaatst is, moet hiervoor een gat geboord c.q. gevijld worden.

Bouwvolgorde:

1. Schuur zo nodig de kunststof delen.
2. Monteer het gehele gebouwtje, behalve de raamfolie.
3. Bouw de overige delen. N.B. de scharnierpunten van de slagbomen niet lijmen.
4. Schilder het gebouwtje en overige delen.
5. Plaats de raamfolie.
6. Verouder indien gewenst - het model.
7. Breng de teksten aan.

Historie:

Dit type overweggebouwtje is te vinden in het hele gebied van het voormalige Pruisen (boven de lijn Frankfurt a.M. van de Nederlandse grens tot midden Polen), maar zijn wat betreft architectuur ook goed denkbaar in Nederland, België, Noord-Frankrijk en Denemarken.

D

Besondere Hinweise:

- Lesen Sie zuerst die allgemeine Bauanleitung.
- Für einen erfolgreichen Zusammenbau, empfehlen wir einen dickflüssigen Sekundenkleber der Firma Greven.
- Die Bahnschrangen sind feststehend und müssen selbst mit einem Antrieb unter der Platte versehen werden (s. Zick-Zack-Pfeil).
- Das Regenrohr beim HO-modell muss aus dem mitgelieferten Stück Stab gebogen werden (s. * in der Zeichnung).
- Der Pfahl mit den Sicherungen durchschneidet das Dach. Wenn das Dach montiert ist, muss hierfür ein Loch gebohrt bzw. gefeilt werden.

Baureihenfolge:

1. Alle Kunststoffteile falls nötig schleifen.
2. Kleben Sie das Gebäude und andere Teile zusammen, jedoch nicht die Fensterfolie.
3. Bauen Sie die übrigen Teile zusammen. Achtung - die Schanierpunkte der Schlagbäume nicht leimen.
4. Bemalen Sie das Gebäude und die übrigen Teile.
5. Bringen Sie die Kunststoff-Folie an.
6. Bringen Sie die Texte an.
7. Jetzt können Sie das fertige Modell nach Ihren Wünschen altern. Wir empfehlen unsere Verschmutzungspulver (Farbpigmente als Trockenpulver), die in 12 Farbtönen einzeln oder im Set erhältlich sind.

Geschichte:

Dieser Typ eines Bahnübergang ist im gesamten Gebiet des ehemaligen Preußen zu finden. Jedoch sind sie architektonisch gesehen, auch in den Niederlande, Belgien, Nordfrankreich und Dänemark gut denkbar.

UK

- If a part has been warped, it can be bent back by pouring **boiling** water over it, taking the part out and bending it into shape. - For gluing you need **super glue (cyanoacrylate)**. - Prepare all resin parts by removing the moulding film with sandpaper and sharp knife. A few minutes in boiling hot water makes the resin soft and a lot easier to work with. - Cut out the glass parts and try if they fit. Use pin points of glue for ex. with a tooth stick (the best type of glue is the so called non blooming super glue). - Paint the main surface of the different parts and leave them for 24 hour to harden. Paint the other colours, but let them harden 24 hours if they are overlapping. - Read the general instructions carefully.- After painting the model you can weather it. We advice our dry weathering powders.

Special points and assembly order.

The Kof shed was build for the Kof 1 and 2, but to small for the Kof 3. That's why there are two openings in the door.
 1. Remove the moulding film with sandpaper and/or sharp knife. 2. Glue all parts together except for the glass plates. 3. Assemble the other parts, but don't glue hinge points. 4. Paint the everything. 5. Place the glass. 6. Weather the model 7. Place the text.

Kleurenschema - Farbschema - Colour scheme

NL De kleuren zijn slechts een suggestie. De hierna beschreven kleuren zijn de kleuren van de foto.

D Für das Modell, so wie es auf der Verpackung abgebildet ist, wurden die nachfolgend beschriebenen Farben verwendet. Die hier genannten Farben sind nur ein Vorschlag.

UK The colours listed are a suggestion, and match the photo on the box.

Code	Farbe	Revell Nr	Humbrol Nr
ZK	Zink / Zink / Zinc	5** 99**	34** 56**
CE	Cement / Zement / Cement	5** 89**	34*** 110* 33*
DB	Donkerbruin / Dunkelbraun / Dark Braun	8***86**	98
ZW	Zwart / Schwarz / Black	8	33
OH	Onbeschilderd hout / Naturholz / Natural Wood	86	110
RB	Roodbruin / Ziegelrot / Brick red	37	70
GR	Grijs / Grau / Grey	79	79
LGr	Lichtgrijs / Hellgrau / Light Grey	75	64
GB	Grijsslauw / Blaugrau / Blue Grey	75***56*	64***25*
ST	Steen / Stein /Brick	5* 15* 37***	24* 34* 70***
RD	Rood / Rot / Red	36	60
WT	Wit / Weiss / White	5	34

NL De juiste mengverhouding vaststellen is een kwestie van oefening en smaak. Het verdient aanbeveling eerst een proef te doen en dan de juiste hoeveelheid verf aan te maken. Maak voldoende aan voor het hele model.

D Die Wahl des richtigen Mischungsverhältnisses ist eine Frage des Geschmacks und erfordert einige Übung. Wir möchten Ihnen empfehlen, zuerst einen kleinen Versuch zu machen und dann erst die erforderliche Farbmengen anzurühren. Mischen Sie eine ausreichende Farbmenge für das gesamte Modell.

UK Getting the right mixture is a question of preference and practice. First do a test to determine the right proportions for the mixture. Mix enough paint to cover the whole of the required surface at one sitting.

Schrankenposten "Münsterland"
Overweg "Münsterland"
Guarded level crossing

1:87 HO - 1:160 N

10.170 / 14.113

Bouw- en schilderbeschrijving

Assembly and painting instructions

Baubeschreibung und Farbschema

NL

Bijzondere aandachtspunten:

- Lees de algemene bouwbeschrijving en gebruik voor het lijmen secondelijn.
- De overwegbomen zijn statisch en dienen zelf voorzien te worden van een aandrijving onder de modelboomplaat (zie zigzag-pijl).
- De regenpijp bij het HO-model moet uit het bijgeleverd stuk staf gebogen worden (zie * in de tekening).
- De paal met daarop de isolatoren doorsnijdt het dak. Nadat de dakplaat geplaatst is, moet hiervoor een gat geboord c.q. gevijld worden.

Bouwvolgorde:

1. Schuur zo nodig de kunststof delen.
2. Monteer het gehele gebouwtje, behalve de raamfolie.
3. Bouw de overige delen. N.B. de scharnierpunten van de slagbomen niet lijmen.
4. Schilder het gebouwtje en overige delen.
5. Plaats de raamfolie.
6. Verouder indien gewenst - het model.
7. Breng de teksten aan.

Historie:

Dit type overweggebouwtje is te vinden in het hele gebied van het voormalige Pruisen (boven de lijn Frankfurt a.M. van de Nederlandse grens tot midden Polen), maar zijn wat betreft architectuur ook goed denkbaar in Nederland, België, Noord-Frankrijk en Denemarken.

D

Besondere Hinweise:

- Lesen Sie zuerst die allgemeine Bauanleitung.
- Für einen erfolgreichen Zusammenbau, empfehlen wir einen dickflüssigen Sekundenkleber der Firma Greven.
- Die Bahnschrangen sind feststehend und müssen selbst mit einem Antrieb unter der Platte versehen werden (s. Zick-Zack-Pfeil).
- Das Regenrohr beim HO-modell muss aus dem mitgelieferten Stück Stab gebogen werden (s. * in der Zeichnung).
- Der Pfahl mit den Sicherungen durchschneidet das Dach. Wenn das Dach montiert ist, muss hierfür ein Loch gebohrt bzw. gefeilt werden.

Baureihenfolge:

1. Alle Kunststoffteile falls nötig schleifen.
2. Kleben Sie das Gebäude und andere Teile zusammen, jedoch nicht die Fensterfolie.
3. Bauen Sie die übrigen Teile zusammen. Achtung - die Schanierpunkte der Schlagbäume nicht leimen.
4. Bemalen Sie das Gebäude und die übrigen Teile.
5. Bringen Sie die Kunststoff-Folie an.
6. Bringen Sie die Texte an.
7. Jetzt können Sie das fertige Modell nach Ihren Wünschen altern. Wir empfehlen unsere Verschmutzungspulver (Farbpigmente als Trockenpulver), die in 12 Farbtönen einzeln oder im Set erhältlich sind.

Geschichte:

Dieser Typ eines Bahnübergang ist im gesamten Gebiet des ehemaligen Preußen zu finden. Jedoch sind sie architektonisch gesehen, auch in den Niederlande, Belgien, Nordfrankreich und Dänemark gut denkbar.

UK

- If a part has been warped, it can be bent back by pouring **boiling** water over it, taking the part out and bending it into shape. - For gluing you need **super glue (cyanoacrylate)**. - Prepare all resin parts by removing the moulding film with sandpaper and sharp knife. A few minutes in boiling hot water makes the resin soft and a lot easier to work with. - Cut out the glass parts and try if they fit. Use pin points of glue for ex. with a tooth stick (the best type of glue is the so called non blooming super glue). - Paint the main surface of the different parts and leave them for 24 hour to harden. Paint the other colours, but let them harden 24 hours if they are overlapping. - Read the general instructions carefully.- After painting the model you can weather it. We advice our dry weathering powders.

Special points and assembly order.

The Kof shed was build for the Kof 1 and 2, but to small for the Kof 3. That's why there are two openings in the door.
 1. Remove the moulding film with sandpaper and/or sharp knife. 2. Glue all parts together except for the glass plates. 3. Assemble the other parts, but don't glue hinge points. 4. Paint the everything. 5. Place the glass. 6. Weather the model 7. Place the text.

Kleurenschema - Farbschema - Colour scheme

NL De kleuren zijn slechts een suggestie. De hierna beschreven kleuren zijn de kleuren van de foto.

D Für das Modell, so wie es auf der Verpackung abgebildet ist, wurden die nachfolgend beschriebenen Farben verwendet. Die hier genannten Farben sind nur ein Vorschlag.

UK The colours listed are a suggestion, and match the photo on the box.

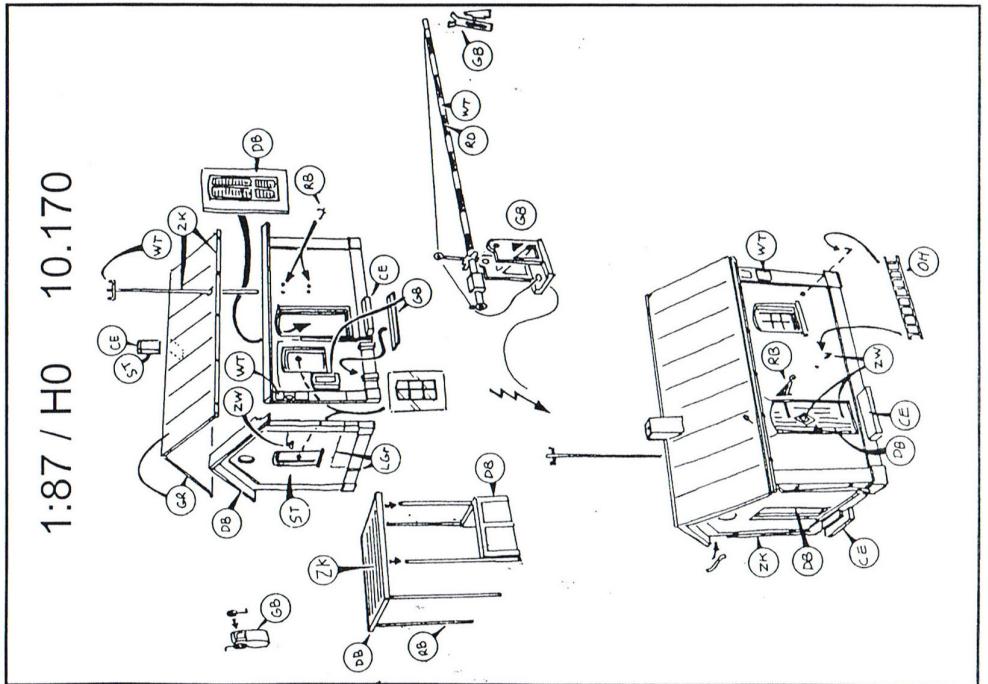
Code	Farbe	Revell Nr	Humbrol Nr
ZK	Zink / Zink / Zinc	5** 99**	34** 56**
CE	Cement / Zement / Cement	5** 89**	34*** 110* 33*
DB	Donkerbruin / Dunkelbraun / Dark Braun	8***86**	98
ZW	Zwart / Schwarz / Black	8	33
OH	Onbeschilderd hout / Naturholz / Natural Wood	86	110
RB	Roodbruin / Ziegelrot / Brick red	37	70
GR	Grijs / Grau / Grey	79	79
LGr	Lichtgrijs / Hellgrau / Light Grey	75	64
GB	Grijsslauw / Blaugrau / Blue Grey	75***56*	64***25*
ST	Steen / Stein /Brick	5* 15* 37***	24* 34* 70***
RD	Rood / Rot / Red	36	60
WT	Wit / Weiss / White	5	34

NL De juiste mengverhouding vaststellen is een kwestie van oefening en smaak. Het verdient aanbeveling eerst een proef te doen en dan de juiste hoeveelheid verf aan te maken. Maak voldoende aan voor het hele model.

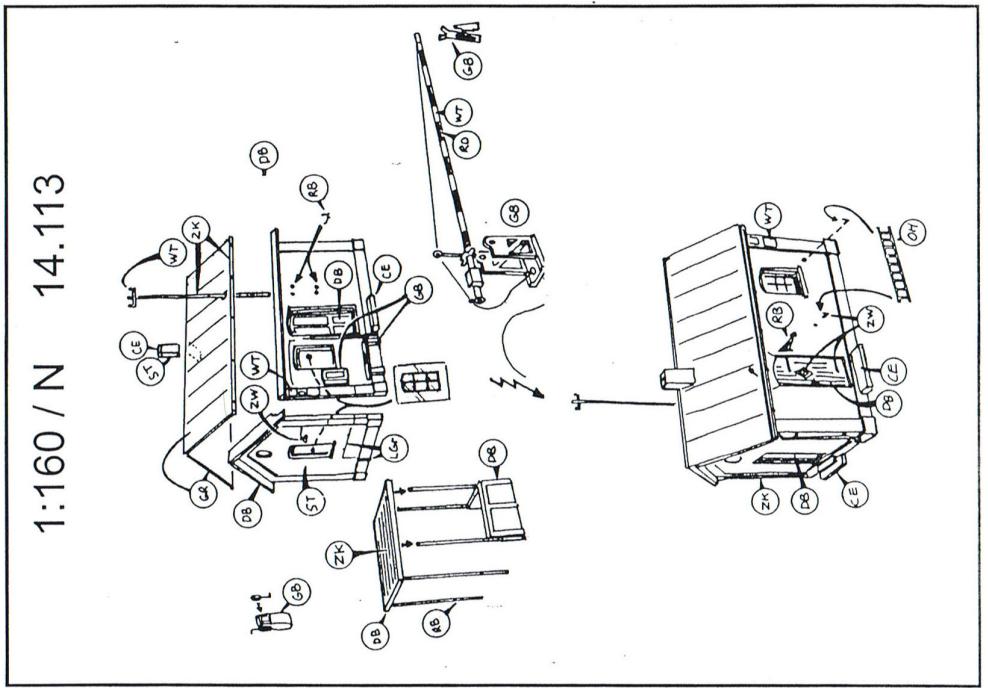
D Die Wahl des richtigen Mischungsverhältnisses ist eine Frage des Geschmacks und erfordert einige Übung. Wir möchten Ihnen empfehlen, zuerst einen kleinen Versuch zu machen und dann erst die erforderliche Farbmengen anzurühren. Mischen Sie eine ausreichende Farbmenge für das gesamte Modell.

UK Getting the right mixture is a question of preference and practice. First do a test to determine the right proportions for the mixture. Mix enough paint to cover the whole of the required surface at one sitting.

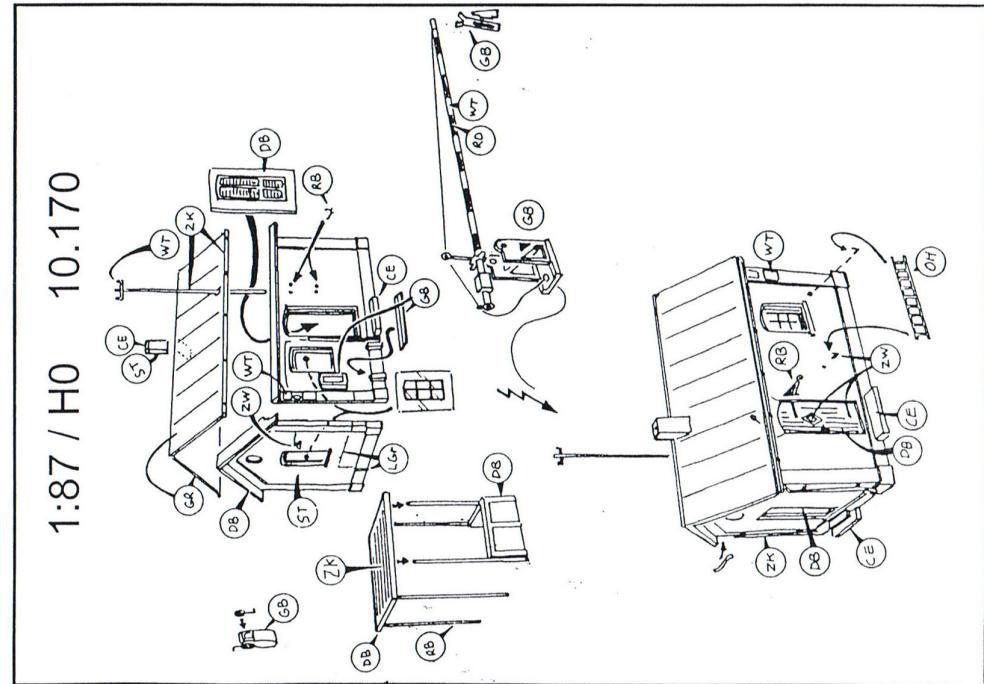
1:87 / H0 10.170



1:160 / N 14.113



1:87 / H0 10.170



1:160 / N 14.113